Jogo da velha | Trabalho em C++

# Relatório

Nomes da equipe e RGM’s:

Gabriel Montenegro - 33484511 João Gabriel - 33673799 Matheus Melo - 34046488

José Hermano - 34033017

# Introdução:

Trata-se de um jogo da velha convencional 3x3, no qual selecionamos cuidadosamente os locais para posicionar os símbolos "X" ou "O", variando de 1 a 3 nas linhas e de 1 a 3 nas colunas.

# Resultados:

Enfrentamos desafios, sobretudo na esfera do ranqueamento das vitórias; contudo, logramos superar a situação por meio de recursos visuais no YouTube, os quais nos proporcionaram subsídios para aprimorar o código-fonte do programa. E também resolvemos utilizando uma biblioteca, e ao adaptá-la ao código, conseguimos atingir resultados mais eficientes.

Documentos visuais do código estão disponíveis:

<https://github.com/jg0briel/Jogo-da-velha>

